

## **PROGRAMMA SVOLTO DI ALTERNATIVA ALLA RELIGIONE**

**ANNO SCOLASTICO: 2022-2023**

**CLASSE: 2D**

**DOCENTE: Marinella Casà**

Durante le ore di alternativa alla religione sono state svolte delle attività, pianificate e organizzate dal docente, con i seguenti obiettivi.

### **1. Sviluppo delle capacità e delle competenze logico-matematiche attraverso dei giochi matematici.**

- Cruciverba.
- Sudoku.
- Battaglia navale.
- Giochi di corrispondenze e relazioni.
- Giochi che prevedono la soluzione di equazioni attraverso le immagini.
- Gioco matematico "MORE OR LESS".
- Gioco matematico "ESCAPE MATH".

### **2. Educazione al rispetto delle regole, alla socialità e alla comunicazione e sviluppo di senso critico, di capacità strategiche e di calcolo attraverso dei giochi di società.**

- Monopoli.
- Taboo.

L'insegnante:  
Marinella Casà