

Anno scolastico 2021-2022

Piano di lavoro: Tecnologia disegno e progettazione

classe 1G

Docente Giusti Gabriella, Bruni Rosaria

Obiettivi:

- 1 Utilizzo di materiali grafici di base: matita, carta e pantoni
- 2 Anatomia, canoni proporzionali della figura femminile e maschile
- 3 Disegno del figurino in varie posizioni, fronte, retro, fianco e in movimento.
- 4 Rappresentazione di figura da immagine grafica e fotografica (Schema a filo)
- 5 Rappresentazione grafica e plat su capi base : gonne
- 6 Teoria del colore

Conoscienze

1 Rappresentazione grafica di linee e modelli, cenni sulla rappresentazione in piano plat di capi-base : gonna, pantalone

2 Sviluppo di varianti personali, di capi-base utilizzo di tecniche grafiche a scelta

3 Utilizzo del colore, creando texture da inserire nella progettazione.

3 Realizzazioni di mini-collezioni a tema fisso corredate di descrizione tecnica, cartella colori e tessuti.

Partecipazione al progetto Dailab per il rilancio del parco Pellegrini, con esecuzione di accessori e complementi.

Progetto Cirano de Bergerac, progettazione e reinterpretazione per degli abiti da scena.

Obiettivi educativi:

Sviluppo di ordine, precisione esecutiva in relazione agli strumenti ed ai materiali di lavoro, sviluppo di capacità di autocorrezione.

Acquisizione della terminologia specifica disciplinare, esercitazione grafica guidata a tema, lavoro individuale e di gruppo.

Esercitazione di impaginazione scritta e grafica degli elaborati

Ricerche individuali su tema assegnati.

Strumenti utilizzati per raggiungere gli obiettivi:

Testo di riferimento "Prodotto moda" manuale di ideazione progettazione e industrializzazione, Gibellini Luisa, Tommasi Carmela.

Internet con varie piattaforme

Youtube per visionare filmati di sfilate e documentari.